

## **ÎN ATENȚIA CONCURENȚILOR**

### *Conform METODOLOGIEI-CADRU DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIILOR ȘCOLARE*

Profesorii asistenți verifică identitatea fiecărui concurent, prin confruntarea înscrisurilor din **actul său de identitate**.

Art.42 (1) Timpul afectat probei se marchează pe tablă.

(3) Ultimii trei elevi rămân în sală până la predarea ultimei lucrări/ultimului produs.

Art.43 (1) Se interzice elevilor să pătrundă în sală cu orice fel de lucrări: manuale, dicționare, notițe, însemnări etc., care ar putea fi utilizate pentru rezolvarea subiectelor de concurs sau care sunt interzise de regulamentul specific, precum și cu telefoane mobile și cu orice mijloc electronic de calcul sau de comunicare. Pot fi introduse în sala de concurs acele materiale, instrumente etc. prevăzute în mod explicit în regulamentul specific al concursului.

(2) Nerespectarea dispozițiilor referitoare la introducerea de materiale interzise în sala de concurs, indiferent dacă materialele interzise au fost folosite sau nu, precum și fraudă sau tentativa de fraudă duc la eliminarea din concurs a candidatului de către președintele comisiei.

(3) Candidații eliminați din concurs conform prevederilor alin. (2) pierd dreptul de participare la competițiile școlare din anul școlar următor.

Art.44 Elevii care, în timpul desfășurării competițiilor școlare, încalcă normele de conduită stabilite prin regulamentele școlare, prin regulamentele specifice ale competițiilor școlare sau prin alte reglementări în vigoare, vor fi eliminați din competiție și pierd dreptul de participare la competițiile din anul școlar viitor.

### *Conform REGULAMENTULUI SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ*

#### ***Etapa națională***

În fiecare zi în care se desfășoară o probă, concursul va începe conform orarului comunicat de Comisia centrală a Olimpiadei de Informatică.

Elevii vor fi prezenți în fiecare zi în care se desfășoară o probă în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați, cu 30 de minute înainte de începerea acesteia.

Fiecare concurent va avea asociat un ID care va fi comunicat prin intermediul tabelului din sala de concurs.

Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

### **Salvarea soluțiilor**

Fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alte subdirectoare. Atât numele fișierelor cât și extensiile acestora se vor scrie cu litere mici, așa cum se precizează în enunțul fiecărei probleme. Salvarea pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurent, în vederea evaluării, va fi realizată de membrii subcomisiei tehnice a olimpiadei, în prezența concurentului. După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea fiecărei surse salvate, exprimată în **bytes**.

După preluarea surselor:

- nu se vor opera modificări în sursele elevilor.
- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

### **Evaluarea**

Evaluarea soluțiilor concurenților la liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

Soluțiile concurenților din clasele IX-X vor fi evaluate atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Windows. Pentru fiecare dintre probleme, punctajul final va fi punctajul cel mai mare dintre punctajele obținute la cele două evaluări.

Soluțiile concurenților din clasele XI-XII vor fi evaluate doar în sistemul de operare Linux.

Tipul calculatorului utilizat pentru evaluare și pentru care este stabilit timpul maxim de executare din enunț va fi anunțat în prealabil tuturor concurenților. După evaluarea soluțiilor concurenților de la fiecare probă de concurs, se va afișa un clasament pentru proba respectivă. De asemenea, fiecare concurent va primi un borderou individual de evaluare, în care pentru fiecare test utilizat la evaluare vor fi precizate punctajul obținut de soluția concurentului și un scurt mesaj explicativ referitor la comportamentul programului concurentului pe testul respectiv. După evaluare, concurenții vor putea reveni în sălile de concurs și își vor putea testa soluțiile proprii, având la dispoziție datele de intrare și datele de ieșire utilizate de către comisie în etapa de evaluare.

Comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

### **Contestațiile**

Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie, un concurent constată că apar diferențe față de comportamentul specificat în borderoul individual de evaluare, acesta poate depune contestație scrisă. În contestație

concurrentul va preciza ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă.

Subcomisia numită de președintele/președintele executiv al Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică, pentru rezolvarea contestațiilor, va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații. În cazuri excepționale, este posibil ca o anumită problemă să se reevalueze pentru toți concurenții. Punctajul final este cel obținut după reevaluare, cu excepția cazului în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial, datorită faptului că programul concurentului utilizează generări de numere aleatoare.

### **Premierea**

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea concurenților pentru fiecare clasă atât pentru liceu, cât și pentru gimnaziu. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor totale obținute. La punctaje egale, departajarea se face în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

De exemplu: dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

În cazul în care și după aplicarea acestui criteriu răman elevi nedepartați, Comisia centrală a Olimpiadei de Informatică aplică criteriile de departajare din lista stabilită la ședința tehnică desfășurată înainte de începerea competiției și care vor fi anunțate înainte de premiere. Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile art. 55 din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*.

### **Probele de baraj**

Probele de baraj se organizează după încheierea probelor prevăzute în cadrul etapei naționale a olimpiadei, în vederea constituirii lotului național lărgit de seniori (liceu).

Numărul de concurenți care participă din fiecare clasă la proba de baraj va fi stabilit în funcție de rezultatele la clasa respectivă, dar nu va depăși 50% din numărul total de concurenți de la acea clasă.

Concursul de baraj se va desfășura în aceleași condiții tehnice ca și probele din cadrul etapei naționale a olimpiadei.

La proba de baraj pentru seniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

La proba de baraj pentru juniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

Proba de baraj, atât în cazul juniorilor cât și al seniorilor, constă în rezolvarea a trei probleme.



## OLIMPIADA NAȚIONALĂ DE INFORMATICĂ 2018

Soluțiile concurenților vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux pentru liceu.

**Punctajul final**, care va fi luat în considerare pentru intrarea în lotul național lărgit atât pentru juniori, cât și pentru seniori, se va calcula conform formulei:  **$P = B + O$** , în care:

B - reprezintă punctajul obținut la proba de baraj (maximum 300 puncte )

O - reprezintă punctajul calculat pe baza rezultatelor de la etapa națională a olimpiadei. Acesta se calculează cu formula:

$O = (x * 150) / M$ , unde: x = este punctajul total obținut de către elev la etapa națională a olimpiadei, iar M este media aritmetică a punctajelor obținute de concurenții clasați pe primele 3 locuri la clasele a IX-a și respectiv a X-a. La clasele XI-XII, valoarea M este media aritmetică a punctajelor obținute de concurenții clasați pe primele 6 locuri în clasamentul cumulat al claselor XI-XII.