**Problema 2 - babilon 100 puncte**

**Descrierea soluției**

**Punctul a):**

Se citesc pe rând valorile din fișier, se determină lungimea fiecărei secvențe de cifre 1 şi se reţine lungimea maximă.

**Punctul b):**

Se citește prima cifră și se inițializează o variabilă **z** cu **1** dacă cifra este **1** (corespunzător semnului http://www.referatele.com/files_vechi/matematica/Sumerian,%20Egiptea,%20Babilonian,%20Sisteme%20de%20numeratie_files/image007.gif), respectiv cu **10** dacă este egală cu **2** (corespunzător semnului http://www.referatele.com/files_vechi/matematica/Sumerian,%20Egiptea,%20Babilonian,%20Sisteme%20de%20numeratie_files/image008.gif). Se continuă citirea câte unei cifre și la întâlnirea cifrei **3** (corespunzătoare unui spațiu în scrierea babiloniană) sau a cifrei **2** precedată de o cifră **1** (ignorând eventualele cifre **3** corespunzătoare spațiilor) valoarea **z** se înmulțește cu **60**. Pentru fiecare cifră **1** - http://www.referatele.com/files_vechi/matematica/Sumerian,%20Egiptea,%20Babilonian,%20Sisteme%20de%20numeratie_files/image007.gif întâlnită **z** se incrementează cu **1**, iar pentru fiecare cifră **2** - http://www.referatele.com/files_vechi/matematica/Sumerian,%20Egiptea,%20Babilonian,%20Sisteme%20de%20numeratie_files/image008.gif se incrementează cu **10**.

Autor

Prof. Florentina Ungureanu

Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț